

DIVENTARE
PROTAGONISTI

Programma di vacanza, amicizia e crescita

*Un'esperienza di divertimento,
e di vacanza*

*Un'occasione per conoscere
nuovi amici e fare gruppo*

*Una possibilità
di crescere come leader*

*Un'alternativa
al solito viaggio all'estero*

*Un'opportunità
educativa*

ECEO srl

DIVENTARE PROTAGONISTI

programma di vacanza, amicizia e crescita

1 FASE

FARE QUALCOSA PER SE STESSI

*Esprimersi, conoscersi,
tirar fuori le potenzialità*

*In questa fase è previsto
un lavoro introspettivo sui pro-
blemi individuali, l'identità
ed il potenziale di ciascun par-
tecipante. Ciascuno sarà stimo-
lato a prendere coscienza dei
propri sentimenti, delle aspira-
zioni, dei valori, delle attitudi-
ni, cioè del potenziale, acqui-
sando familiarità con diversi
linguaggi espressivi e di comu-
nicazione per il passaggio
alla maturità.*

*In particolare questa fase con-
sentirà ai partecipanti di esplora-
re linguaggi diversi: corporeo,
teatrale, grafico, musicale,
audiovisivo, ecc.*

2 FASE

FARE QUALCOSA CON GLI ALTRI

*Confrontarsi con altri,
far parte di un gruppo,
lavorare insieme*

*Questa seconda fase è centrata
sull'esplorazione ed elaborazio-
ne delle relazioni interpersonali,
di gruppo e sociali. I partecipan-
ti saranno aiutati ad aumenta-
re le proprie capacità di porsi in
relazione costruttiva ed appren-
deranno a vivere e lavorare col
gruppo dei pari. Imparare
a produrre in gruppo un'azio-
ne, è un apprendimento utile
a qualsiasi professione moderna,
e questa fase si propone di porre
le basi di questa capacità.*

IL PROGRAMMA,

*composto di 3 fasi, si rivolge
a giovani di entrambi i sessi
di età compresa fra i 15 ed
i 20 anni e si propone di:*

3 FASE

FARE QUALCOSA PER GLI ALTRI

*Fare un progetto
per la comunità
e impegnarsi per realizzarlo*

*Nella terza fase del programma
l'attenzione sarà posta essen-
zialmente sulle capacità di azio-
ne intenzionale e cooperativa
nel territorio. I giovani saranno
stimolati a progettare e realiz-
zare un'azione sociale significa-
tiva, che valorizzi la loro capa-
cità e offra una risposta al biso-
gno di "senso". Questa fase fina-
le del programma aspira anche
ad indirizzare i giovani verso
forme di aggregazione e di im-
pegno sociale a favore di altri
giovani. Saper progettare e rea-
lizzare un intervento concreto
a favore della comunità,
è alla base della cittadinanza.*

1

OFFRIRE UNA VACANZA
DIVERTENTE
ED EDUCATIVA

2

FACILITARE LA CREAZIONE
DI GRUPPI DI GIOVANI,
CAPACI DI AUTO-ORGANIZZARSI
IL TEMPO LIBERO

3

STIMOLARE NEI PARTECIPANTI
LA ESPRESSIVITÀ, LA CREATIVITÀ,
LA SOCIALITÀ E L'AUTONOMIA.

IL PROGRAMMA SI PROPONE DI:

- ◆ Aumentare le capacità di introspezione, sensibilità e consapevolezza delle proprie potenzialità e dei limiti personali (bilancio da fare all'inizio della vita adulta).
- ◆ Sensibilizzare ad una maggiore capacità di comunicazione ed elazione col gruppo dei pari.
- ◆ Aumentare le capacità di progettazione e realizzazione di iniziative sociali e culturali rivolte ad altri giovani.

COME SI SVOLGONO LE GIORNATE

Ogni gruppo che fa parte del programma non supera le 15 unità, in modo da consentire un lavoro preciso e personalizzato.

Le giornate prevedono diverse attività nelle quali i giovani sono chiamati a coinvolgersi in prima persona

ed a partecipare da protagonisti. In particolare sono previsti giochi di simulazione, esercitazioni, discussioni ed altre attività strutturate.

Nel programma B, residenziale, si alterneranno le attività formative ad altre di carattere festoso e ludico (escursioni, serate di animazione e gioco, feste).

I RESPONSABILI DEL PROGRAMMA

Il programma è gestito da operatori altamente qualificati appartenenti alle organizzazioni specializzate che sono consociate ad EGEO srl.

Gli operatori psicosociali sono forniti dall'ARIPS, che è l'associazione leader in Italia per la formazione psicologica.

Gli animatori sono appartenenti all'AIATEL che gestisce una Scuola Nazionale per Animatori Professionali, con sedi in otto città italiane.

Gli educatori sono membri

dell'ASIED, specializzata nella fornitura di Servizi Integrati per l'Educazione.

Tutti gli operatori impiegati nel programma sono laureati (psicologi, sociologi, pedagogisti) o diplomati (animatori, educatori), con specializzazione di qualifica post-diploma e una esperienza pluriennale.

VALUTAZIONE E RAPPORTI CON LE FAMIGLIE

Tutte le fasi saranno sottoposte ad una ricerca valutativa per il controllo dei risultati, che saranno messi a disposizione delle famiglie.

Queste saranno informate, prima e dopo ogni fase, delle attività e dei problemi emersi, nel rispetto del vincolo della riservatezza professionale degli operatori.

PERIODI

L'iniziativa si svolge in tre fasi di cinque giorni ciascuna, dal lunedì mattina al venerdì pomeriggio per quattro periodi l'anno: Luglio, Settembre, Dicembre-Gennaio, vacanze pasquali. Il programma può essere iniziato in ciascuno dei periodi indicati.

Per il 1995-1996 Sono previsti i seguenti turni:

| | |
|----------------|----------------------------|
| Luglio 1995 | (3-7, 10-14, 17-21, 24-28) |
| Settembre 1995 | (4-8, 11-15, 18-22, 25-29) |
| Dicembre 1995 | (27-31) |
| Gennaio 1996 | (1-5, 8-12) |
| Aprile 1996 | (1-5) |
| Luglio 1996 | (1-5, 8-12, 15-19, 22-26) |

SEDI

Diventare Protagonisti ha due diverse configurazioni: una totalmente urbana semi-residenziale; una con due settimane residenziali, ed una semi-residenziale.

Il programma semi-residenziale (A) si può realizzare nelle città di Milano, Varese, Brescia, Verona. Prevede un impegno di tre settimane, dalle 9.30 alle 18.00 con pranzo in comune.

Il programma residenziale (B) prevede due settimane presso l'Hotel Villa Rosa di Sulzano d'Iseo (BS), ed una settimana in una delle città sopra indicate. L'Hotel Villa Rosa è una simpatica struttura ricettiva sulla riva del Lago d'Iseo, e dispone di camere a 2/3 letti, oltre che di sale riunioni e di spazi aperti per il tempo libero.

Su richiesta, *Diventare Protagonisti* può essere realizzato, per gruppi, in altre città.

COSTI

Per il programma A, tre settimane semi-residenziali, la quota di partecipazione è di £. 1.240.000 a persona. Comprende le spese di vitto, materiali, assicurazione, e la iscrizione annuale all'AIATEL. Non comprende le spese di viaggio, e gli eventuali extra.

Per il programma B, due settimane residenziali ed una semi-residenziale, la quota di partecipazione è di £. 1.910.000 a persona. Comprende le spese di alloggio per le prime due fasi, vitto, materiali,

assicurazione, e la iscrizione annuale all'AIATEL. Non comprende le spese di viaggio, e gli eventuali extra.

Per gli iscritti singoli la quota è esente Iva in quanto la iscrizione comprende la adesione all'AIATEL, e l'iniziativa si configura come servizio ai soci.

Per le organizzazioni sarà rilasciata regolare fattura con l'aggiunta di Iva alla quota.

MODALITÀ D'ISCRIZIONE

La iscrizione viene perfezionata con la compilazione del modulo allegato (da parte del genitore se si tratta di minorenni) e con un anticipo pari a £. 300.000, tramite vaglia postale o assegno bancario, inviato a:

EGEO s.r.l. Via Chioggia, 3-20125 Milano.

L'iscritto sarà contattato per un colloquio di orientamento nel quale si deciderà l'ammissione. Il giovane ammesso dovrà versare l'intera quota almeno 20 giorni prima dell'inizio del programma.

In caso di non ammissione, o di mancato avvio del programma, l'anticipo sarà restituito.

I partecipanti saranno divisi in fasce d'età omogenee: 15-16 anni, 17-18 anni, 19-20 anni. Eccezionalmente saranno ammessi al programma giovani di età inferiori o superiori.

GRUPPI

Per i gruppi di almeno 15 partecipanti è previsto uno sconto del 10% e la partecipazione gratuita di un accompagnatore.